**ΟΔΗΓΙΕΣ ΓΙΑ ΤΗΝ ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ!!!**

**Συμμετέχοντες**

**Α. Οπλαρχηγός-καθηγητής/τριατάξης**

**Β. Αρχηγόπουλο/α τμήματος**

**Γ. Μαχητές/μαχήτριες τμήματος**

**Δ. Τριμελής επιτροπή αγώνα**

**Ε. Καπετάν-Πυνηρτζής**

**ΣΤ. Μέλος Φιλικής Εταιρείας-Κωδικό όνομα: Νικόλ Τσακάλωφ**

**Όπλα μάχης**

**Α. Καριοφίλι-τάμπλετ**

**Β. Καρτέλα μάχης**

**Γ. Σφραγισμένη επιστολή**

**Χώροι αγώνα**

**Α. Καραούλια-τάξεις**

**Β. Πεδίο μάχης-αυλή**

**Γ. Αρχηγείο-γραφείο διευθυντή**

**ΕΝΑΡΞΗ…**

1. «Οπλιζόμαστε» με παιχνιδιάρικη διάθεση.
2. Οι μαχητές/τριεςκάθε τμήματος μπαίνουν στην τάξη-καραούλι τους.
3. Κάθε τάξη έχει έναν/μία Οπλαρχηγό-καθηγητή/τρια που επιτηρεί το καραούλι-τάξη.
4. Ο/Η Οπλαρχηγός-καθηγητής/τριακρατά μαζί του/της ένα καριοφίλι-τάμπλετ και το παραδίδει στο/στηνΑρχηγόπουλο/α που έχει οριστεί από τους υπόλοιπους μαχητές/τριεςτης τάξης-καραούλι.
5. Μόνο το/η Αρχηγόπουλο/α διαχειρίζεται το καριοφίλι-τάμπλετ. Διαβάζει δυνατά τις ερωτήσεις και συμμετέχουν όσοι/όσες μαχητές/τριες γνωρίζουν.
6. Στην περίπτωση που κανένας μαχητής/τρία δεν γνωρίζει την απάντηση, ένας εκ των μαθητών/τριών θα έχει ανοιχτό το κινητό και θα συμβουλευτεί το στρατηγείο της google!
7. Ο/Η Οπλαρχηγός-καθηγητής/τρια ΔΕΝ ΒΟΗΘΑ ΣΤΗ ΛΥΣΗ ΤΩΝ ΓΡΙΦΩΝ, μόνο συντονίζει.
8. Αν υπάρχει απορία για τον τρόπο λύσης κάποιοι γρίφου, απευθύνεστε στη «Φιλική» Νικόλ, η οποία θα περιπολεί στους διαδρόμους.
9. Η ΕΝΑΡΞΗ ΤΟΥ ΑΓΩΝΑ ξεκινά ταυτόχρονα σε όλα τα Καραούλια-τάξεις, με τησάλπιγγα του χειροκίνητουκουδουνιού από το πεδίο της μάχης-αυλή.

**ΣΧΕΤΙΚΑ ΜΕ ΤΗ ΔΙΑΔΙΚΑΣΙΑ ΤΩΝ ΓΡΙΦΩΝ**

1. Οι γρίφοι συνολικά είναι δεκαέξι
2. Ο επόμενος Γρίφος ξεκλειδώνει εφόσον έχει λυθεί ο προηγούμενος.
3. Όταν λυθεί ένας Γρίφος, εμφανίζεται συγχαρητήρια μήνυμα με έναν κωδικό. Τον οποίο κρατάμε και δείχνουμε στην τριμελή επιτροπή αγώνα. Η επιτροπή τον επικυρώνει τοποθετώντας ένα αυτοκόλλητο στην καρτέλα μάχης. Έπειτα ο μαθητής επιστροφή στην τάξη για τη συνέχιση των γρίφων.

Αυτό επαναλαμβάνεται κάθε φορά που λύνεται ένας Γρίφος.

**ΔΕΝ ΠΑΤΑΜΕ ΟΚ ΟΤΑΝ ΦΑΝΕΡΩΘΕΙ Ο ΚΩΔΙΚΟΣ!!!**

**ΠΡΕΠΕΙ ΝΑ ΤΟΝ ΔΕΙΞΕΙ ΣΤΗΝ ΕΠΙΤΡΟΠΗ !!!**

1. Η τριμελής επιτροπή αγώνα βρίσκεται στο πεδίο μάχης της αυλής.
2. Μόλις κάποιο καραούλι-τάξη ολοκληρώσει την καρτέλα μάχης με τους 16 γρίφους και ανακαλύψει στον 16ο Γρίφο τη λέξη-κλειδί, κατευθύνεται στο Αρχηγείο του Καπετάν-Πυνηρτζή. Αποκαλύπτουν στον καπετάνιο την λέξη κλειδί κι εκείνος τους παραχωρεί τον σφραγισμένο φάκελο που περιέχει έναν κώδικα Μορς. Οι μαθητές πρέπει να το αποκρυπτογραφήσουν και να βροντοφωνάξουν στον Καπετάν-Πυνηρτζή.το μήνυμα της Επανάστασης.
3. Η λήξη του αγώνα θα σημάνει με τη σάλπιγγα του κουδουνιού.
4. Έπειτα θα αποδοθούν τιμές-βραβεία στο νικητήριο καραούλι-τάξη.

Καλό αγώνα συντρόφισσες και σύντροφοι… ✌️